



XBOX 360®

METRO

LAST LIGHT





WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

HANDLEIDING

BELAN GRIJKE TIPS	4
GAME CONTROLS Xbox 360 Controller	4
STANDAARD GAMEBEDIENING	5
MENU'S	7
HOOFDMENU	7
PAUZESCH ERM	8
GARANTIE	9
TECHNISCHE ONDERSTEUNING/HOTLINE	9

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar www.xbox.com/live.

Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.

BELANGRIJKE TIPS

Legermunitie

In *Metro: Last Light* wordt zogenaamde 'legermunitie' als geld gebruikt. Je kunt er ook mee schieten om extra schade toe te brengen, maar het is beter om het te gebruiken om nieuwe wapens en munitie te kopen. Het onderstaande pictogram staat rechtsboven in het scherm als je wapen met legermunitie geladen is.



Kompas

Druk op **BACK** voor een kompas rechtsonder in het scherm. De groene pijl geeft aan waar je volgende doel zich bevindt.

Horloge

Als je buiten bent, geeft het horloge aan je linkerpols aan hoelang je nog hebt voordat je het filter van je gasmasker moet vervangen. Als het op 0 staat, hoor je een signaal en moet je je filter vervangen door **L1** ingedrukt te houden en op **A** te drukken.

Wapenuitbreidingen

Elk wapen in de game kan aangepast worden met speciale hulpsfukken, zoals vizieren, geluiddempers enz. Hiervoor moet je naar een wapenwinkel toe. Niet elk hulpsuk past op elk wapen.

GAMECONTROLS

Xbox 360 Controller



Let op: er zijn 3 verschillende voorinstellingen voor de bediening. We geven hier de standaard ingestelde configuratie.

STANDAARD GAMEBEDIENING

Bewegen		Richten/Alternatief vuren	
Sprinten		Gooien (werpwapens)	
Kijken		Springen	
Mêlee-aanval		Bukken ja/nee	
Aansteker		Gebruiken/Herladen/Interactie	
Med-pack		Volgend wapen	
Schieten		Journaal/Kompas	
		Menu	

Uitrustingsinventaris	
-----------------------	--



Aansteker	
Pneumatische wapens oppompen	
Med-pack	
Universele oplader	
Lamp	
Nachtzicht	
Gasmasker	
Gasmaskerfilter vervangen	



Ander wapen	
Ander soort munitie (uitsluitend bij automatische wapens)	
Mes werpen	
Brandgranaat	
Claymore-mijn	
Granaat	



MENU'S

HOOFDMENU



Nieuwe game

Begin aan een nieuw verhaal vanaf het allereerste begin. Nadat je NIEUWE GAME gekozen hebt, kun je kiezen uit drie moeilijkheidsgraden: Makkelijk, Normaal en Moeilijk.

Verder

Ga meteen weer aan de slag in *Metro: Last Light* en ga verder vanaf het laatst opgeslagen controlepunt.

Levels

Ga naar het menu LEVELS om al de gespeelde levels nog eens vanaf het begin te spelen.

Opties

Ga naar het menu OPTIES om de instellingen voor bediening, geluid en de game zelf in te stellen.

PAUZESCHERM

INDEX

CCCP

VERDER SPELEN

1

OPTIES

2

VORIG CONTROLEPUNT LADEN

3

DAGBOEK

4

TERUG NAAR HOOFDMENU

5

B TERUG

Als je een geluiddemper gebruikt, zie je je wapen veel minder oplitsen tijdens het schieten, waardoor je niet meer zo opvalt in een donkere omgeving.

Verder spelen

Kies VERDER SPELEN om verder te gaan met de game.

Opties

Ga naar het menu OPTIES.

Vorig controlepunt laden

Kies VORIG CONTROLEPUNT LADEN om terug te gaan naar het laatst opgeslagen controlepunt. Alle niet-opgeslagen data gaan verloren.

Dagboek

Kies DAGBOEK om de aantekeningen van je personage en wat je al weet van de verhaallijn te bekijken.

Terug naar hoofdmenu

Kies deze optie om de game waar je mee bezig bent te beëindigen en terug te gaan naar het HOOFDMENU.



PhysX™
by NVIDIA



© Copyright 2013 and Published by Koch Media GmbH.
Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited.

"Metro: Last Light" is inspired by the novels "Metro 2033" and "Metro 2035" by Dmitry Glukhovsky.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.